

Laboratorio di Programmazione

20 Maggio 2020

In tutti gli esercizi qui sotto, usare puntatori per manipolare le stringhe.

1. Scrivi una funzione che calcola la taglia di una stringa data in parametro.
2. Scrivi un programma che legge una stringa data alla tastiera e la stampa al contrario.
3. Scrivi un programma che conta il numero di parole in una stringa.
4. Scrivi un programma che concatena due stringhe.
5. Scrivi un programma che determina il carattere più frequente in una stringa.
6. Scrivi una funzione `substring(char *str, int i, int l, char *res)` che ritorna in `res` la substringa di `string` di lunghezza `l` che inizia alla posizione `i`.
7. Scrivi un programma che trova la parola più grande e la parola più piccola in una stringa.
8. Scrivi un programma che passa una stringa in uppercase.