

Laboratorio di Programmazione

28 ottobre 2019

1. Scrivere un programma che, dato due interi k e n in input, stampi tutti i multipli di k fra 1 e n .
2. Scrivere un programma che, dato un intero in input, stampi la sua tabella di moltiplicazione.
3. Scrivere un programma che, dato un intero in input, stampi il numero di cifre che lo compongono.
4. Scrivere un programma che, dato un intero in input, stampi la somma delle cifre che lo compongono.
5. Scrivere un programma che, dato un intero in input, lo stampi in ordine inverso.
6. Scrivere un programma che, dato un intero in input, testi se questo intero è palindromo o no.
7. Scrivere un programma che, dato due interi a e b in input, calcoli e stampi a^b .
8. Scrivere un programma che, dato un intero n in input, stampi gli n primi termini della serie di Fibonacci.
Ricordiamo che i due primi termini della serie di Fibonacci sono $f_0 = f_1 = 1$, e poi per ogni $n \geq 2$,

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2}.$$

9. Scrivere un programma che, dato un intero in input, lo stampi in binario.