

Laboratorio di Programmazione

22 marzo 2021

1. Scrivere un programma che, dato un intero in input, determini se esso è pari o dispari.
2. Scrivere un programma che, dati due interi (inseriti da tastiera), stabilisca se uno è multiplo dell'altro .
3. Scrivere un programma che, dati tre numeri da tastiera, li stampi in ordine crescente.
4. Scrivere un programma che calcoli e stampi la somma degli interi pari da 0 a 30.
5. Scrivere un programma che, dato un intero in input, calcoli e stampi tutti i suoi divisori.
Si ricorda che un intero d è un divisore di un intero n se esiste un intero k tale quale $n = d \times k$.
6. Scrivere un programma che, dato un intero positivo n in input, stampi il valore di $n!$.
Si ricorda che $n!$, chiamato il fattoriale di n , è il prodotto di tutti i numeri compresi tra 1 ed n :

$$n! = 1 \times 2 \times \dots \times n - 1 \times n$$

Inoltre, per convenzione, $0! = 1$.