

# Laboratorio di Programmazione

30 settembre 2019

1. Scrivere un programma che, dati due interi (inseriti da tastiera), li confronti stampando a video se i due interi sono uno più grande dell'altro, uno più piccolo dell'altro oppure sono uguali.
2. Scrivere un programma che, dato un intero in input, determini se esso è pari o dispari e lo stampi a video.
3. Scrivere un programma che, dati due interi (inseriti da tastiera), stabilisca se uno è multiplo dell'altro e lo stampi a video.
4. Scrivere un programma che, dati in input 10 valori inseriti da tastiera, ne calcoli massimo e minimo e lo visualizzi a video.
5. Scrivere un programma che, preso in input un valore inserito da tastiera, corrispondente ad un voto d'esame:
  - Se il voto inserito è minore di 60, stampi : "Esame non superato".
  - Se il voto è maggiore di 60, stampi : "C"
  - Se il voto è maggiore di 70, stampi : "B"
  - Se il voto è maggiore di 80, stampi : "A"
6. Scrivere un programma che, dati tre numeri da tastiera, li stampi in ordine crescente.
7. Scrivere un programma che prenda in input 10 valori da tastiera, e che per ogni valore inserito, stampi la media di tutti i numeri già inseriti.